

10.11.2017

OGŁOSZENIE 4/ WSPARCIE/2017
- aktualizacja adresu - II nabór -

Tomorrow Sp. z o.o. realizując projekty:

- „System VR Mind™ i VR Mind+™ – badania i przygotowanie do wdrożenia” nr umowy POIR.01.01.01-00-0636/16-00
- „Inside Expert: opracowanie metod i algorytmów kodyfikacji wiedzy ukrytej w organizacji oraz zaimplementowanie ich do systemu informatycznego wspierającego nieformalne dzielenie się wiedzą” nr umowy RPMA.01.02.00-14-5647/16-00,

Poszukuje pracowników wsparcia do:

- Zespołu programistów
- Zespołu grafików i animatorów
- Zespołu testerów
- Kierownictwa produkcji
- Dokumentalista

Oferta skierowana jest do młodych ludzi dając im szansę zdobycia doświadczeń wśród specjalistów technologii wirtualnych, przy rozwiązywaniu rzeczywistych problemów biznesowych, technicznych i technologicznych. Praca w trybie projektowym zapewni różnorodność wykonywanych zadań i obowiązków.

Wymagania stawiane kandydatom do poszczególnych zespołów (spełnienie minimum 2):

Zespół programistów	Zespół grafików i animatorów	Zespół testerów	Kierownictwo produkcji	Dokumentalista
Znajomość języka programowania C#	Znajomość podstaw anatomii człowieka	Podstawowa znajomość technologii VR	Biegła obsługa komputera (Windows)	Biegła obsługa komputera (Windows)
Znajomość UNITY	Znajomość Adobe	Znajomość podstawowych zasad i rozwiązań UI/UX	Dobre umiejętności organizacyjne	Biegła znajomość języka polskie
Znajomość Blender	Znajomość Blender	Biegła obsługa komputera	Skrupulatność	Znajomość gramatyki języka
Zaangażowanie	Znajomość Unity	Biegła obsługa aplikacji mobilnych	Umiejętności efektywnej współpracy z zespołem	Umiejętność tworzenia dokumentacji
Kreatywność	Wykształcenie kierunkowe	Skrupulatność	Umiejętność koordynowania zleconych prac	Umiejętności efektywnej współpracy z zespołem
Umiejętności efektywnej współpracy z zespołem	Umiejętność rysowania	Umiejętności efektywnej współpracy z zespołem	Komunikatywność	Umiejętność realizacji zadań w określonym terminie
Umiejętność realizacji zadań w określonym terminie	Zmysł artystyczny	Umiejętność realizacji zadań w określonym terminie	Umiejętność realizacji zadań w określonym terminie	
	Znajomość podstaw animacji	Spostrzegawczość	Monitorowanie przebiegu prac	
	Umiejętności efektywnej współpracy z zespołem			



	Umiejętność realizacji zadań w określonym terminie			
--	--	--	--	--

Wymagania ogólne:

- status studenta ostatnich lat studiów kierunkowych dla danego zakresu,
- mile widziana pasja i chęć rozwoju w danej dziedzinie,
- dobra znajomości języka angielskiego w mowie i piśmie.

Wymiar zaangażowania: 40-160 godzin miesięcznie, uzależnione od powierzonych obowiązków, elastyczny czas pracy, możliwość pracy zdalnej.

Forma zatrudnienia: umowa cywilnoprawna (zlecenie, dzieło).

Zainteresowane osoby prosimy o złożenie oferty za załączonym formularzy wraz z CV

Oferty: można przesyłać drogą elektroniczną na adres email: dorota.draczynska@tomorrow.org.pl
lub złożyć osobiście w siedzibie spółki: **Tomorrow Sp. z o.o., ul Angorska 27, Warszawa**

Termin przyjmowania zgłoszeń: do dnia 10.12.2017

Zatwierdzam

FORMULARZ OFERTY
Ogłoszenie 4/ wsparcie/2017

Nazwa Wykonawcy:
Adres Wykonawcy:
Dane kontaktowe:
NIP/PESEL:

Będąc świadoma/y odpowiedzialności karnej za składanie fałszywych oświadczeń w celu uzyskania korzyści majątkowych niniejszym składam ofertę :

Kryterium	Wartość	Ilość przyznanych punktów (wypełnia zamawiający)
Cena brutto za godzinę pracy	zł	

Wymagania stawiane kandydatom do poszczególnych zespołów (spełnienie minimum 2). Należy zaznaczyć wybrany zespół i spełnione kryteria, pozostałe skreślić (dopuszcza się wybranie więcej niż jednego zespołu)

Zespół programistów	Zespół grafików i animatorów	Zespół testerów	Kierownictwo produkcji	Dokumentalista
Znajomość języka programowania C#	Znajomość podstaw anatomii człowieka	Podstawowa znajomość technologii VR	Biegła obsługa komputera (Windows)	Biegła obsługa komputera (Windows)
Znajomość UNITY	Znajomość Adobe	Znajomość podstawowych zasad i rozwiązań UI/UX	Dobre umiejętności organizacyjne	Biegła znajomość języka polskie
Znajomość Blender	Znajomość Blender	Biegła obsługa komputera	Skrupulatność	Znajomość gramatyki języka
Zaangażowanie	Znajomość Unity	Biegła obsługa aplikacji mobilnych	Umiejętności efektywnej współpracy z zespołem	Umiejętność tworzenia dokumentacji
Kreatywność	Wykształcenie kierunkowe	Skrupulatność	Umiejętność koordynowania zleconych prac	Umiejętności efektywnej współpracy z zespołem
Umiejętności efektywnej współpracy z zespołem	Umiejętność rysowania	Umiejętności efektywnej współpracy z zespołem	Komunikatywność	Umiejętność realizacji zadań w określonym terminie
Umiejętność realizacji zadań w określonym terminie	Zmysł artystyczny	Umiejętność realizacji zadań w określonym terminie	Umiejętność realizacji zadań w określonym terminie	
	Znajomość podstaw animacji	Spostrzegawczość	Monitorowanie przebiegu prac	
	Umiejętności efektywnej współpracy z zespołem			
	Umiejętność realizacji zadań w określonym terminie			
Kryterium	Wartość (spełnione na podstawie zaznaczonych pkt. tabeli powyżej)		Ilość przyznanych punktów (wypełnia zamawiający)	
Liczba wymagań stawianych kandydatom				

Oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych, udostępnionych w złożonych przeze mnie dokumentach w ofercie w odpowiedzi na niniejsze Zapytanie ofertowe dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu przeprowadzenia wyboru wykonawcy, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2014 r. , poz.1182).

/data i podpis Wykonawcy/

Kryteria oceny ofert:

1. Cena brutto za godzinę pracy – waga kryterium: 80 pkt. Zamawiający obliczy wartość kryterium ceny wg wzoru:

Wartość kryterium cena = [(cena brutto oferty najtańszej) / (cena brutto oferty ocenianej)] x 80 pkt

2. Liczba wymagań stawianych kandydatom – waga kryterium: 20 pkt. Zamawiający obliczy wartość kryterium liczba wymagań wg wzoru:

Wartość kryterium liczba wymagań= [(liczba wymagań ocenianej oferty) / (najwyższa liczba wymagań)] x 20 pkt

Suma wartości kryteriów stanowi będzie końcową ocenę oferty. Oferta z najwyższą oceną uznana będzie za najkorzystniejszą.