



05.12.2016

Ogłoszenie 1/C#Developer/VRM/2016

Tomorrow Sp. z o.o. realizuje projekt, którego celem jest stworzenie nowych produktów medycznych wspierających terapię fobii społecznej przy użyciu rzeczywistości wirtualnej. System

Zamawiający

Tomorrow Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością

Przedmiot

Przedmiotem ogłoszenia jest realizacja prac na stanowisku C# Developer / Level Designer

Opis realizowanych prac

Zamawiający poszukuje pracowników do realizacji projektu. Osoba zatrudniona na tym stanowisku będzie odpowiedzialna za stworzenie środowisk wirtualnych, których koncepcje funkcjonowania opracuje zespół ekspertów naukowych. Będzie bezpośrednio zaangażowana w realizację prac badawczo-rozwojowych, których celem jest stworzenie interwencji terapeutycznej realizujące cele kliniczne opracowane przez zespół ekspertów.

Opracowanie systemu VR Mind oparte jest o prototyp 4 poziomu gotowości wykonanego na bazie silnika programowania / graficznego – Unity.

Środowisko Unity współpracuje / dopuszcza dwa główne języki programowania JavaScript oraz C#. Ze względu na konieczność integracji systemu z zewnętrznymi sterownikami / bibliotekami wybrano i zatwierdzono wykorzystanie języka C#. Programiści / Level designerzy będą odpowiedzialni za wykonanie oprogramowania wytypowanych funkcjonalności z opracowanej biblioteki przy współudziale rady naukowej. Funkcjonalności to np. podnoszenie przedmiotów, poruszanie się po przestrzeni VR, wchodzenie w interakcje z awatarami. Dodatkowo rozpoczęte zostały prace nad oprogramowaniem autonomicznych reakcji awatarów w środowisku VR. Wszystkie wyniki prac programistycznych są składowane w wdrożonym repozytorium pozwalającym na współbieżną pracę wielu osób oraz składowanie i przechowywanie wersji.

Wymagania w stosunku do kandydatów

- Brała udział na stanowisku C# developer / Level designer w co najmniej 3 projektach VR lub projektach polegających na opracowaniu złożonych systemów multimedialnych z czego przynajmniej jeden skierowany był dla sektora medycznego.
- Brała udział na stanowisku C# developer / Level designer w co najmniej 3 projektach VR lub projektach polegających na opracowaniu złożonych systemów multimedialnych budowanych w środowisku UNITY 3D.
- Zna biegle obecne technologie VR min (Oculus Rift, HTC Vive, Samsung Gear VR).
- Biegła znajomość języka programowania C#.
- Posiada co najmniej 2 lat doświadczenia w pracy jako C# developer / Level designer.

Wymiar zaangażowania



Planowany wymiar zaangażowania w realizowane prace ok 80-160 godzin miesięcznie (do wymiaru pełnego etatu) w zależności od powierzonych obowiązków, spotkania zespołu programistycznego 2-3 razy w miesiącu. Możliwość pracy zdalnej.

Zgłoszenia

Zgłoszenia można przesyłać drogą elektroniczną na adres email: dorota.draczynska@tomorrow.org.pl

Termin przyjmowania zgłoszeń: ogłoszenie otwarte, nabór w trybie ciągłym.

Zatwierdzam