



15.03.2017

## Ogłoszenie 2/ Grafik designer/VRM/2017

Tomorrow Sp. z o.o. realizuje projekt, którego celem jest stworzenie nowych produktów medycznych wspierających terapię fobii społecznej przy użyciu rzeczywistości wirtualnej. System

### Zamawiający

Tomorrow Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością

### Przedmiot

Przedmiotem ogłoszenia jest realizacja prac na stanowisku Grafik designer

### Opis realizowanych prac

Zamawiający poszukuje pracowników do realizacji projektu. Osoba zatrudniona na tym stanowisku będzie pracować razem z producentem oraz deweloperami nad wytworzeniem środowisk wirtualnych wykorzystywanych w pracach badawczo-rozwojowych, których koncepcja funkcjonowania zostanie opracowana przez zespół ekspertów.

Grafik designer będzie odpowiadał za opracowanie zleczonych assetów oraz elementów interfejsu użytkownika. W ramach wykonanego etapu powstały duża ilość obiektów 3D oraz częściowe elementy interfejsu użytkownika. Obiekty 3D były wykorzystane do budowy scen dla testowania biblioteki funkcjonalności w modelu proof of concept.

### Wymagania w stosunku do kandydatów

- Brała udział na stanowisku Grafik designer w co najmniej 3 projektach VR lub projektach polegających na opracowaniu złożonych systemów multimedialnych z czego przynajmniej jeden skierowany był dla sektora medycznego.
- Zna biegle obecne technologie VR min (Oculus Rift, HTC Vive, Samsung Gear VR).
- Posiada wykształcenie wyższe.
- Posiada co najmniej 2 lat doświadczenia w pracy jako Grafik designer

### Wymiar zaangażowania

Planowany wymiar zaangażowania w realizowane prace ok 80-160 godzin miesięcznie ( do wymiaru pełnego etatu) w zależności od powierzonych obowiązków, spotkania zespołu programistycznego 2-3 razy w miesiącu. Możliwość pracy zdalnej.

### Zgłoszenia

Zgłoszenia można przysyłać drogą elektroniczną na adres email: [dorota.draczynska@tomorrow.org.pl](mailto:dorota.draczynska@tomorrow.org.pl)

**Termin przyjmowania zgłoszeń: ogłoszenie otwarte, nabór w trybie ciągłym.**

---

Zatwierdzam