



05.12.2016

Zapytanie ofertowe

Aplikacja i scenariusze VR i VRET /VRM/2016

Tomorrow Sp. z o.o. realizuje projekt, którego celem jest stworzenie nowych produktów medycznych wspierających terapię fobii społecznej przy użyciu rzeczywistości wirtualnej. System

Przedmiot ogłoszenia

Realizacja autorskiego projektu aplikacji VR-VRET
Opracowanie scenariusza do projektu VRET
Opracowanie scenariuszy aplikacji VR dla działu handlowego

Opis realizowanych prac

Zamawiający poszukuje osoby do realizacji w/w prac w projekcie. Do obowiązków osoby będzie należało stworzenie środowisk wirtualnych, których koncepcje funkcjonowania opracuje zespół ekspertów naukowych.

Opracowanie systemu VR Mind oparte jest o prototyp 4 poziomu gotowości wykonanego na bazie silnika programowania / graficznego – Unity. Do zadań będzie należało wykonanie oprogramowania wytypowanych funkcjonalności w opracowanej bibliotece przy współudziale rady naukowej, tj.: aplikacji VR-VRET, scenariusza do projektu VRET, scenariuszy aplikacji VR. Przykładowe funkcjonalności do realizacji to np. podnoszenie przedmiotów, poruszanie się po przestrzeni VR, wchodzenie w interakcje z awatarami. Praca będzie realizowana w ścisłej współpracy z animatorem oraz VR Producerem, spotkania projektowe zespołu programistycznego 3-4 razy w miesiącu.

Wymagania w stosunku do kandydatów

- Brał udział w co najmniej 3 projektach VR lub projektach polegających na opracowaniu złożonych systemów multimedialnych z czego przynajmniej jeden skierowany był dla sektora medycznego – na stanowisku C# developer / Level designer
- Brał udział w co najmniej 3 projektach VR lub projektach polegających na opracowaniu złożonych systemów multimedialnych budowanych w środowisku UNITY 3D na stanowisku C# developer / Level designer
- Biegła znajomość języka programowania C#
- biegła znajomość języka angielskiego
- praca wykonywana osobiście

Wymiar zaangażowania

Planowany wymiar zaangażowania w realizowane prace 3-4 miesiące.

Kryteria wyboru:

Cena 60% , Doświadczenie+kompetencje 40% - weryfikacja podczas rozmowy

Punkty = (cena minimalna / cena oferenta) x 60 pkt. + wartość uzyskanej oceny (max. 40 pkt.)

Gdzie doświadczenie ilość minimalna projektów (6) – 10 pkt.; za każdy kolejny projekt 2 pkt. maksymalnie 10 pkt. Test obsługi oprogramowania 20 pkt.

Projekt „System VR Mind™ i VR Mind+™ – badania i przygotowanie do wdrożenia.” umowa nr POIR.01.01.01-00-063/16-00 jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego



Zgłoszenia

Zgłoszenia można przesyłać drogą elektroniczną do dnia 15.12.2016 na adres email:
info@tomorrow.pro